國立臺東高中 113 學年度第一學期高一期末筆試

是否使用答案卡:是。

第一部份 是非題 每題 2 分(是填 $^{*}A''$, 非填 $^{*}B''$)

- ()1. 挑戰類型的田徑運動,學習內容為跑、跳與推擲的基本技術。
- ()2. 柔軟度定義為一個肌肉可活動之範圍。
- () 3. 良好的柔軟度,可擴大關節與肌肉的活動範圍,亦可減少運動傷害。
- ()4. 每天快走30分鐘除了可以增進心肺功能,對於肌肉力量的提升也有很大的效益。
- ()5. 溺水時,衣服和褲子會成為身上的負擔,應該馬上脫下並且丟棄。
- ()6. 短距離跑包括有男、女100公尺、200公尺、400公尺,共六個項目。
- ()7. 跳遠選手在助跑或起跳後,不可使用任何滾翻動作。
- ()8. 籃球發邊線球、端線球與罰球的球員,從裁判手中接到球後,必須在6秒鐘內傳、投出手,否則會被判違例。
- ()9. HBL為高中籃球聯賽,CBA為大專籃球聯賽。
- ()10. 發球在羽球競賽中是比賽攻防的啟動,並不是在比賽中戰術的一種應用方式。
- ()11. 桌球運動源自於網球,故有桌上網球(table tennis)之稱。
- ()12. 桌球拍兩面不論是否有覆蓋物均應為無光澤,且兩面可為同一顏色。
- ()13. 跳遠技術分為助跑、起跳、空中動作與著地動作四個階段。
- ()14. 排球比賽時傳接球的觸球,每人僅有一次機會可讓球停留在身體任何一部位。
- ()15. 羽球比賽開始前以擲錢幣方式決定發球方,而在比賽中,先勝一局者,獲得次一局比賽優先發球之機會。
- ()16. 進行桌球賽過程中,每位選手每局可允許一次暫停,時間不得超過1分鐘。
- ()17. 桌球拍兩面不論是否有覆蓋物均應為無光澤,且兩面不可為同一顏色。
- ()18. 發球在羽球競賽中是比賽攻防的啟動,並不是在比賽中戰術的一種應用方式。
- ()19. 加強脛前肌跟腓陽肌的力量,可以減少踝關節扭傷。
- () 20. 抽筋時,應該要慌張的拍水、大聲呼喊,引起別人的注意。

第二部份 選擇題 每題 2 分

- () 21. 2024年舉辦奧林匹克運動會的城市為 (A) 東京 (B) 巴黎 (C) 雅典 (D) 里約
- ()22. 下列何者屬於安全生活與運動防護的防衛性運動? (A) 武術 (B) 籃球 (C) 田徑 (D) 游泳
- () 23. 下列何者屬於表現類型運動? (A) 田徑 (B) 游泳 (C) 體操 (D) 籃球
- () 24. 16歲的高中階段,男性身體質量組成的正常範圍為 (A) 15.4到25.2 (B) 16.4到20.2 (C) 17.4到23.2 (D) 18.1到25.6
- () 25. 檢測800公尺或1600公尺跑走,目的是在測量體適能中的 (A) 心肺耐力 (B) 肌力與肌耐力 (C) 柔軟度 (D) 下肢爆發力
- () 26. 下列何者屬於提升柔軟度能力的運動? (A) 慢跑 (B) 重量訓練 (C) 瑜伽 (D) 彈 力帶
- () 27. 踝關節扭傷的急性期,一般會持續多久? (A) 1至3天 (B) 4至6天 (C) 3週 (D) 腫 脹消失前都是
- ()28. 踝關節扭傷進入亞急性期之後,建議用哪一種方法處理以促進復原? (A) 肌力訓練 (B) 冰敷 (C) 熱敷 (D) 冷熱交替法

背面尚有試題

() 29.	PRICE保守性處理方法中, Elevation是指 (A) 保護 (B) 休息 (C) 提高患部 (D) 壓 迫
() 30.	當身邊有人溺水而且距離你很近時,下列哪個方式是錯誤的? (A) 手援 (B) 腳援 (C) 仰漂救援 (D) 藉物救援
() 31.	跑步時的腿部動作,若是雙腿皆在空中時,稱為 (A) 推蹬期 (B) 前擺期 (C) 飛程期 (D) 以上皆是
() 32.	下列何項競賽不須使用蹲踞式起跑及大會所準備的起跑架? (A) 100公尺 (B) 200公尺 (C) 400公尺 (D) 800公尺
() 33.	在跳遠比賽中,每次試跳的時間為幾秒,若超過時間則判定為試跳失敗? (A) 30秒 (B) 60 秒 (C) 90秒 (D) 120秒
() 34.	籃球比賽時球隊取得控球權,發球進入後場後,必須在幾秒內傳、運球及3點都過前場,否則會被判違例? (A)6秒 (B)7秒 (C)8秒 (D)9秒
() 35.	籃球比賽進攻球員若在比賽時持球受到防守球員的壓迫而無法做運、傳、投等動作,超過幾秒 鐘時,會被判違例? (A) 8秒 (B) 3秒 (C) 6秒 (D) 5秒
() 36.	排球比賽中,當裁判指示發球並吹完哨之後,在幾秒鐘內必須要將球發出去? (A) 6秒鐘 (B) 7秒鐘 (C) 8秒鐘 (D) 無限制
() 37	排球比賽下場人數是幾人? (A) 5人 (B) 6人 (C) 7人 (D) 8人
•	,	下列哪位臺灣女子選手,是首位在羽球女子單打項目排名第一? (A) 戴資穎 (B) 陳雨菲 (C) 程文欣 (D) 簡毓瑾
() 39.	下列關於桌球規則的敘述,何者錯誤? (A) 雙方均得10分時,以先領先2分的一方為獲勝 (B) 一局比賽以先得到12分者為勝 (C) 比賽時,每人輪流各發2球 (D) 一場比賽應為 5局3勝或7局4勝
() 40.	在跳遠比賽中,每次試跳的時間為幾秒,若超過時間則判定為試跳失敗? (A) 30秒 (B) 60 秒 (C) 90秒 (D) 120秒
() 41.	籃球比賽中球隊取得控球權,發球進入後場後,必須在幾秒內傳、運球及3點都過前場,否則會被判違例? (A)6秒 (B)7秒 (C)8秒 (D)9秒
() 42.	羽球的男、女子單打與雙打比賽及混和雙打比賽,每局 (A) 11分 (B) 15分 (C) 21分 (D) 25分
() 43.	水域常見標誌中,「允許標誌」的底色是 (A) 藍色 (B) 黑色 (C) 橘色 (D) 紅色
•	•	跳遠時,起跳腳要以哪個部位著地踏板? (A) 腳尖 (B) 腳跟 (C) 前腳掌 (D) 全腳掌
() 45.	檢測一分鐘屈膝仰臥起坐,目的是在測量體適能中的 (A) 二頭肌之肌耐力 (B) 腹肌之肌耐力 (C) 心肺耐力 (D) 大胸肌耐力
() 46.	檢測坐姿體前彎,目的是在測量體適能中的 (A) 心肺耐力 (B) 肌力與肌耐力 (C) 柔軟度 (D) 下肢爆發力
() 47.	檢測立定跳遠,目的是在測量體適能中的 (A) 心肺耐力 (B) 肌力與肌耐力 (C) 柔軟度 (D) 下肢爆發力
() 48.	下列何者為錯誤的水中救人方法? (A) 拋繩索給溺水者 (B) 丟可漂浮的物品給溺水者 (C) 直接延伸物品給溺水者 (D) 一手抓岸邊一手伸向溺水者
() 49.	當身邊有人溺水而且距離你很近時,下列哪個方式是錯誤的? (A) 手援 (B) 腳援 (C) 仰漂救援 (D) 藉物救援
() 50.	下列何者不是跳遠時選手在助跑道上設置標誌物的適當位置? (A) 助跑起點 (B) 起跳點 (C) 起跳前4步 (D) 起跳前6步
		答題完畢,再確認是否漏答。